

Evaluatieformulier

Simulaties en gaming in het hoger onderwijs

dinsdag 19 juni 2001 / Technische Universiteit Eindhoven

retour 38

Wat is uw waardering voor:

	zeer goed	goed	gemiddeld	slecht	n.v.t.	Niet ingevuld
Plenair						
Welkom door de dagvoorzitter		11	13	2	7	4
Opening		11	17	1	6	2
Games, simulaties en adventures in het onderwijs	16	14	6			1
Afsluiting		4	15	1	5	12
Parallelrondes A en B						
1 Een webgebaseerd 'collaborative game' voor het	1	5	4	1	7	19
2 Meerwaarde van Virtual Reality voor simulaties en gaming		9	12	1	4	13
3 Een computerondersteunde spelsimulatie		5	3	1	6	24
4 Inbedding van simulaties in het curriculum			4	8	6	23
5 Integratie van ICT in simulaties	4	3			6	23
6 Fysische simulatie: fun, not easy!		4	3	1	8	22
7 Doe het eens met een animatie!		2	1	2	8	24
8 De student in het virtuele bedrijf: computersimulatie als praktijkvoorbereiding	1	1	1	2	7	24
Algemeen						
Demo's in de tent		5	14	7	3	8
Locatie	3	27	1	3		1
Catering	20	16	1			2
Algemeen		29	5	1		2